

Roll No.							
----------	--	--	--	--	--	--	--

**25206-OE**

**B.Sc. II SEMESTER [MAIN/ATKT] EXAMINATION  
MAY - JUNE 2025**

**COMPUTER SCIENCE**  
**[Multimedia and Animation-II]**  
**[Open Elective]**

**[Max. Marks : 60]****[Time : 3:00 Hrs.]**

**Note : All THREE Sections are compulsory. Student should not write any thing on question paper.**  
नोट : सभी तीन खण्ड अनिवार्य हैं। विद्यार्थी प्रश्न-पत्र पर कुछ न लिखें।

**[Section - A]**

This Section contains **Multiple Choice Questions**. Each question carries **1 Mark**. All questions are compulsory.

इस खण्ड में बहुविकल्पीय प्रश्न हैं। प्रत्येक प्रश्न 1 अंक का है। सभी प्रश्न अनिवार्य हैं।

**Q. 01** In digital video, what does MPEG stands for -

डिजिटल वीडियो में MPEG का क्या मतलब है -

- a) Motion Picture Editing Group      b) Media Picture Encoding Group  
c) Media Processing Encoding Group      d) Moving Picture Experts group

**Q. 02** Which of the following video compression formats is most commonly used for Web Video -

निम्नलिखित में से कौन सा वीडियो संपीड़न प्रारूप वेब वीडियो के लिये सबसे सामान्य रूप से उपयोग किया जाता है -

- a) JPEG      b) TIFF  
c) MPEG      d) BMP

**Q. 03** Which software is commonly used for 2D animation -

2D एनीमेशन के लिये आमतौर पर कौन सा सॉफ्टवेयर उपयोग किया जाता है -

- a) Maya      b) 3ds Max  
c) Adobe Flash      d) Blender

**Q. 04** Which of the following tools is used to create and edit basic shapes in Corel draw -

Corel draw में बुनियादी आकारों को बनाने और संपादित करने के लिये किस उपकरण का उपयोग किया जाता है -

- a) Shape tool      b) Freehand tool  
c) Text tool      d) Bezier tool

P.T.O.

**Q. 05** What type of file format is most commonly associated with Corel draw -

Corel draw में सबसे सामान्य रूप से जुड़ा हुआ फाइल प्रारूप कौन-सा है —

- |         |         |
|---------|---------|
| a) .jpg | b) .png |
| c) .cdr | d) .psd |

---

**[Section - B]**

This Section contains **Short Answer Type Questions**. Attempt **any five** questions in this section in 200 words each. Each question carries **7 Marks**.

इस खण्ड में लघुउत्तरीय प्रश्न हैं। इस खण्ड में किन्हीं पांच प्रश्नों को हल करें। प्रत्येक उत्तर 200 शब्दों में लिखें। प्रत्येक प्रश्न 7 अंक का है।

---

**Q. 01** What are the main differences between analog and digital video ?

एनालॉग और डिजिटल वीडियो के बीच मुख्य अन्तर क्या है ?

**Q. 02** What is the significance of broadcast video standards like NTSC and PAL ?

NTSC और PAL जैसे ब्राडकास्ट वीडियो मानकों का क्या महत्व है ?

**Q. 03** Define animation and its basic principle.

एनीमेशन को परिभाषित करें एवं इसके बुनियादी सिद्धान्त को समझाइये।

**Q. 04** How is morphing used in Animation ?

एनीमेशन में मॉर्फिंग का उपयोग कैसे किया जाता है ?

**Q. 05** Describe the concept of motion along a path in animation.

एनीमेशन में पथ के साथ गति की संकल्पना को समझाइये।

**Q. 06** Explain the concept of a workspace in Corel-Draw.

Corel-Draw में वर्कस्पेस की अवधारणा को समझाइये।

**Q. 07** How does the Corel-Draw handle color profiles ?

Corel-Draw रंग प्रोफाइल को कैसे संभालता है ?

**Q. 08** What are the text tools used in Corel-Draw ?

Corel-Draw में क्या-क्या टेक्स्ट टूल्स का उपयोग किया जाता है ?

Cont. . .

---

**[Section - C]**

This section contains **Essay Type Questions**. Attempt **any two** questions in this section in 500 words each. Each question carries **10 marks**.

इस खण्ड में दीर्घउत्तरीय प्रश्न हैं। इस खण्ड में किन्हीं दो प्रश्नों को हल करें। प्रत्येक उत्तर 500 शब्दों में लिखें। प्रत्येक प्रश्न **10 अंकों** का है।

---

- Q. 09** What is the difference between component video, composite video and s - video, signals and how they affects video quality ?  
कंपोनेंट वीडियो कंपोजिट वीडियो और s-वीडियो संकेतों के बीच क्या अन्तर है, और ये वीडियो गुणवत्ता को कैसे प्रभावित करते हैं ?
- Q. 10** Explain the basic concepts and techniques of 2D and 3D animation. Compare and contrast 2D animation with 3D animation.  
2D और 3D एनीमेशन के बुनियादी सिद्धान्तों और तकनीकों को समझाइये। 2D एनीमेशन और 3D एनीमेशन में तुलना करें।
- Q. 11** Describe the process of creating vector graphics in Corel-draw. What tools and techniques are used for drawing, editing and refining vector shapes ?  
Corel-draw में वेक्टर ग्राफिक्स बनाने की प्रक्रिया का वर्णन करें। ड्राइंग, संपादन और वेक्टर आकारों को परिष्कृत करने के लिये कौन-कौन सी टूल्स और तकनीकें उपयोग की जाती हैं ?
- Q. 12** Explain the importance of using curves in Corel-Draw. How do you draw and edit curves to create smooth, flowing likes in your designs.  
Corel-Draw में वक्रों का उपयोग करना क्यों महत्वपूर्ण है ? आप अपनी डिज़ाइनों में चिकनी और बहती लाइनों को बनाने के लिये वक्रों को कैसे बनाते और सम्पादित करते हैं ?

○